

Table des matières

Introduction p. 9

Facettes de la Zététique

Ce dont il faut se souvenir, ce qu'il faut faire

- Les anomalies, les mystères, ne constituent pas un fondement p. 15
- Un scénario n'est pas une loi p. 15
- Quantité n'est pas qualité p. 16
- Un mot écrit n'est pas auto-validant p. 18
- L'analogie n'est pas une preuve p. 18
- L'inexistence de la preuve n'est pas la preuve de l'inexistence p. 20
- La non-impossibilité n'est pas un argument d'existence p. 21
- Possible n'est pas toujours possible p. 21
- Compétitif n'est pas forcément contradictoire p. 22
- La bonne foi n'est pas un argument p. 23
- Positionner le curseur vraisemblance p. 23
- Accorder toute son importance à l'incertitude d'un résultat p. 25
- Une analyse globale ou statistique est souvent concluante p. 27
- Se montrer prudent dans l'interprétation p. 30
- Ne pas oublier l'exposition sélective et la validation subjective p. 31
- La nature est sûre p. 32
- La parcimonie est de règle p. 33
- Le mode de rejet des données est significatif p. 34
- Une théorie scientifique est testable, réfutable p. 35
- L'inférence est nécessaire p. 37
- Une allégation extra-ordinaire nécessite une preuve plus qu'ordinaire p. 37
- Le bizarre - l'improbable - est... probable p. 38
- L'erreur est humaine, la faillibilité permanente ne l'est pas p. 39
- L'origine de l'information est fondamentale p. 40

- La compétence réelle de l'informateur est également fondamentale p. 41
- La force d'une croyance peut être immense p. 43
- L'illusionnisme a un rôle critique important p. 44
- L'histoire des sciences et des techniques a son utilité p. 47
- Le contexte est important p. 49
- L'alternative est féconde p. 51
- La charge de la preuve appartient à celui qui déclare p. 54

Effets de la Zététique

Ce qu'il faut (essayer de) détecter

- Effet Bof ? Égaliser sans raison suffisante p. 57
- Effet Boule de neige. Accumuler les détails dans un récit de n^{ième} main p. 59
- Effet Escalade. Adhérer au comportement et non aux raisons p. 60
- Effet Bi-Standard. Modifier les règles en cours de jeu p. 61
- Effet Petits ruisseaux. Permettre, par de petits oublis, de grandes théories p. 62
- Effet Bipède. Prendre l'effet pour la cause p. 63
- Effet Cerceau. Admettre au départ ce que l'on veut prouver p. 64
- Effet Puits. Faire un discours profond - creux - est efficace p. 66
- Effet Impact. Utiliser le poids des mots, la connotation p. 67
- Effet Cigogne. Confondre corrélation et causalité p. 69
- Effet Paillason. Faire un choix trompeur des mots utilisés p. 71

Conclusion p. 75