

---

# Table des matières

---

<b>Avant-propos</b>	<b>3</b>
<b>1 Pourquoi choisir Perl ?</b>	<b>9</b>
D'où vient Perl ? .....	9
Qui utilise Perl ? .....	11
Pourquoi ce succès ? .....	12
Les performances de Perl .....	13
Que devez-vous apprendre ? .....	14
Les objectifs de cet ouvrage .....	16
<b>2 Installation et premier script</b>	<b>17</b>
2.1 Installer Perl .....	17
2.2 Tester l'installation .....	19
Explications .....	20
Perl en une ligne .....	20
2.3 Premier programme .....	21
a. Création du code source .....	21
Sous Windows .....	22
Sous Unix .....	22
b. Exécution du code source .....	23
c. Commentaires .....	24
<b>3 Les briques du langage</b>	<b>25</b>
3.1 Les scalaires .....	26
a. Les nombres .....	27
Les opérations usuelles .....	27
+= et les constructions analogues .....	28
++ et -- .....	28
b. Les chaînes de caractères .....	29

	La concaténation : « . » .....	30
	<code>length()</code> .....	31
	<code>chop()</code> et <code>chomp()</code> .....	32
	<code>split()</code> .....	33
	Répéter une chaîne : « x » .....	33
	<code>print()</code> .....	33
3.2	Les listes .....	35
	a. Ajouter ou enlever un élément .....	36
	<code>push()</code> et <code>unshift()</code> .....	36
	<code>shift()</code> et <code>pop()</code> .....	36
	Les listes de listes .....	36
	b. Accéder aux éléments d'une liste .....	38
	c. Opérations sur les listes .....	39
	<code>scalar()</code> .....	40
	<code>reverse()</code> .....	40
	<code>join()</code> .....	41
	<code>grep()</code> .....	41
	<code>map()</code> .....	42
	<code>sort()</code> .....	43
	Se passer des variables superflues .....	44
	Les parenthèses .....	44
3.3	Les hachages .....	46
	a. Création et utilisation d'un hachage .....	47
	b. Clefs et valeurs d'un hachage .....	49
	<code>keys()</code> .....	49
	<code>values()</code> .....	49
	<code>each()</code> .....	50
	c. Les hachages de hachages .....	51
3.4	Les commentaires .....	52
<b>4</b>	<b>Boucles et conditions</b> .....	<b>55</b>
4.1	Tests conditionnels .....	55
	a. <code>if</code> et <code>else</code> .....	55
	b. Comment écrire les conditions ? .....	57
	Les tests simples .....	57
	Les conditions complexes .....	61
	c. Variantes .....	62

4.2	Les boucles .....	64
	a. Les boucles <b>for</b> .....	64
	b. Les boucles <b>foreach</b> .....	65
	c. Les boucles <b>while</b> et <b>until</b> .....	68
	d. Utiliser la variable magique ( <b>\$_</b> ) .....	69
	e. Inversion de l'ordre .....	70
<b>5</b>	<b>Lire et écrire des fichiers</b>	<b>71</b>
5.1	Lire un fichier .....	72
5.2	Créer ou compléter un fichier .....	73
5.3	Quelques précautions .....	74
	a. Ouvrir ou mourir .....	74
	b. Tester les fichiers .....	75
5.4	Effacer un fichier .....	75
5.5	Les répertoires .....	76
<b>6</b>	<b>Les expressions régulières</b>	<b>77</b>
6.1	Reconnaître un schéma .....	78
	Début et fin de la chaîne .....	78
	Protection d'un caractère .....	78
	Factoriser des conditions .....	79
	Majuscules et minuscules .....	79
	Plusieurs choix pour un seul caractère .	79
	Les raccourcis .....	80
	Éviter un caractère .....	80
	Les quantificateurs .....	81
	Le joker .....	82
6.2	Modifier une chaîne .....	83
	Modification directe .....	83
	Mise en mémoire .....	84
	Références arrières .....	85
	Réfréner la gourmandise .....	86
	Changer de séparateur .....	87

<b>7</b>	<b>Créer des sous-programmes</b>	<b>89</b>
7.1	Le principe . . . . .	89
7.2	Les variables locales . . . . .	92
7.3	Le passage par référence . . . . .	94
7.4	Utiliser un appel système . . . . .	95
7.5	Arguments et options d'un programme . . . . .	97
<b>8</b>	<b>Débuguer un programme</b>	<b>99</b>
8.1	Règles générales . . . . .	99
8.2	Les outils spécifiques à Perl . . . . .	101
	Le switch « -w » . . . . .	101
	Les diagnostics . . . . .	101
	Syntaxe stricte . . . . .	101
	Le débogueur . . . . .	102
<b>9</b>	<b>Les modules</b>	<b>103</b>
9.1	Installer un module . . . . .	104
9.2	Créer ses propres modules . . . . .	104

## Annexes

<b>A</b>	<b>Usages avancés</b>	<b>107</b>
A.1	Utiliser Perl dans une page web . . . . .	107
A.2	Création d'une interface graphique . . . . .	108
A.3	Fichiers et hachages volumineux . . . . .	110
A.4	Accès aux bases de données . . . . .	112
A.5	Utiliser du code C . . . . .	113
A.6	Gestion des signaux . . . . .	115
<b>B</b>	<b>Réponses à tous les exercices</b>	<b>117</b>
B.1	Exercices du chapitre 2 . . . . .	117
B.2	Exercices du chapitre 3 . . . . .	117
B.3	Exercices du chapitre 4 . . . . .	120
B.4	Exercices du chapitre 5 . . . . .	121
	<b>Index</b>	<b>124</b>