

GÉNÉRALITÉS

| | |
|--|-----------|
| 1.1 L'environnement | 1 |
| A- Lancer/quitter Adobe Illustrator CS6 | 1 |
| B- Description de l'écran de travail | 1 |
| C- Annuler/rétablir les manipulations | 3 |
| D- Modifier les paramètres proposés par défaut | 4 |
| E- Définir les unités de mesure à utiliser | 4 |
| F- Définir les caractéristiques de la grille/des repères | 4 |
| 1.2 L'affichage | 5 |
| A- Changer de mode d'affichage | 5 |
| B- Modifier l'affichage de la fenêtre du logiciel | 6 |
| C- Masquer/afficher les limites de page | 6 |
| D- Modifier le zoom d'affichage | 6 |
| E- Faire défiler le document | 6 |
| F- Gérer l'affichage des fenêtres de document | 7 |
| G- Modifier l'affichage d'un objet lors de sa sélection | 7 |
| H- Manipuler la grille | 8 |
| I- Manipuler les règles | 8 |
| J- Travailler avec des repères | 8 |
| K- Utiliser les repères commentés | 9 |
| L- Travailler avec des vues personnalisées | 10 |
| 1.3 Les panneaux | 11 |
| A- Gérer les panneaux et les docks | 11 |
| B- Découvrir le panneau Contrôle | 13 |
| C- Choisir un modèle de couleur | 14 |
| D- Découvrir le panneau Nuancier | 15 |
| E- Les groupes de couleurs | 16 |
| F- Découvrir le panneau Aspect | 21 |
| G- Importer des couleurs, des motifs et des dégradés | 21 |
| H- Créer une bibliothèque de formes | 22 |

DOCUMENTS

| | |
|--|-----------|
| 2.1 Les documents | 24 |
| A- Créer un nouveau document | 24 |
| B- Enregistrer au format Illustrator (*.AI) | 25 |
| C- Enregistrer au format Illustrator EPS (*.EPS) | 26 |
| D- Enregistrer au format Adobe PDF (*.PDF) | 28 |
| E- Créer un style de PDF prédéfini | 28 |
| F- Enregistrer au format FXG | 35 |
| G- Importer/exporter un document | 36 |
| H- Importer un fichier Adobe Photoshop | 36 |
| 2.2 Les calques | 37 |
| A- Créer un calque | 37 |
| B- Définir les options d'un calque | 38 |
| C- Sélectionner avec le panneau Calques | 38 |
| D- Gérer les calques | 39 |
| E- Isoler des groupes et des sous-calques | 40 |
| F- Verrouiller des calques | 41 |
| G- Masquer/afficher des calques/des sous-calques | 41 |
| H- Afficher les calques en mode Tracés/Aperçu | 42 |
| 2.3 Le plan de travail | 42 |
| A- Modifier le format d'un document existant | 42 |
| B- Recadrer les pages | 44 |
| C- Les plans de travail | 44 |
| D- Supprimer les points isolés | 47 |

IMPRESSION

| | |
|---|-----------|
| 3.1 Les options d'impression | 48 |
| A- Imprimer un document | 48 |
| B- Créer manuellement des traits de coupe | 49 |

| | |
|---|-----------|
| C- Définir les options de repères et de fond perdu..... | 49 |
| 3.2 La séparation des couleurs..... | 50 |
| A- Obtenir la défonce d'un objet..... | 50 |
| B- Définir la séparation des couleurs..... | 50 |

OBJETS GRAPHIQUES

| | |
|--|-----------|
| 4.1 La création d'objets..... | 52 |
| A- Tracer un rectangle/une ellipse..... | 52 |
| B- Tracer un polygone à l'aide de l'outil Polygone..... | 53 |
| C- Tracer une étoile..... | 54 |
| D- Créer un Halo..... | 55 |
| E- Tracer une spirale..... | 55 |
| F- Dessiner avec le crayon..... | 56 |
| G- Utiliser l'outil Gomme..... | 56 |
| H- Dessiner une forme avec le pinceau..... | 57 |
| I- Peindre avec les pointes de pinceau..... | 58 |
| J- Dessiner avec l'outil Forme de tache..... | 59 |
| K- Créer une forme..... | 60 |
| L- Tracer des droites à la plume..... | 60 |
| M- Tracer des courbes à la plume..... | 61 |
| N- Moduler les contours des tracés avec l'outil Largeur..... | 62 |
| 4.2 Les options de création..... | 62 |
| A- Prédéfinir les options de création..... | 62 |
| B- Définir les options d'une forme calligraphique..... | 63 |
| C- Mesurer la distance entre deux points..... | 64 |
| 4.3 La gestion des objets..... | 64 |
| A- Sélectionner un ou plusieurs objets..... | 64 |
| B- Supprimer des objets..... | 65 |
| C- Déplacer un objet..... | 65 |
| D- Copier un objet..... | 67 |

| | |
|--|-----------|
| E- Créer la symétrie d'un objet..... | 67 |
| F- Copier/déplacer des objets à l'aide du Presse-papiers..... | 68 |
| G- Déplacer/copier un objet d'un calque à un autre..... | 68 |
| H- Verrouiller/déverrouiller des objets..... | 69 |
| I- Masquer/afficher des objets..... | 69 |
| J- Associer/dissocier des objets..... | 69 |
| K- Aligner les objets..... | 69 |
| L- Répartir les objets..... | 70 |
| M- Modifier l'ordre de superposition des objets..... | 71 |
| N- Dessiner derrière ou à l'intérieur d'un objet avec les modes de dessin..... | 71 |
| O- Modifier la superposition des objets à l'aide du Presse-papiers..... | 72 |
| 4.4 La modification des objets..... | 72 |
| A- Créer des lignes en zigzag ou ondulées..... | 72 |
| B- Incurver des tracés..... | 73 |
| C- Modifier les points d'ancrage de manière aléatoire..... | 73 |
| D- Appliquer une torsion sur un objet..... | 74 |
| E- Donner une apparence d'esquisse..... | 74 |
| F- Arrondir les sommets des tracés..... | 75 |
| G- Modifier les contours d'un tracé..... | 76 |
| H- Décomposer le fond d'un objet..... | 77 |
| I- Découper un objet selon une forme définie..... | 77 |
| J- Couper un objet à l'aide du cutter..... | 77 |
| K- Diviser un tracé à l'aide des ciseaux..... | 78 |
| L- Gérer les points d'ancrage..... | 78 |
| M- Déformer un tracé..... | 78 |
| N- Convertir un point d'ancrage..... | 79 |
| O- Joindre des points d'ancrage..... | 80 |
| P- Utiliser l'outil Modelage..... | 80 |
| Q- Appliquer un effet Pathfinder..... | 81 |
| R- Combiner les objets avec l'outil Concepteur de formes..... | 82 |
| S- Créer un tableau..... | 83 |
| 4.5 La présentation des objets..... | 83 |
| A- Colorier le fond/le contour des objets..... | 83 |

| | |
|--|------------|
| B- Ajouter un fond/un contour à un objet | 84 |
| C- Convertir les couleurs appliquées | 84 |
| D- Assombrir/éclaircir la couleur d'un objet | 85 |
| E- Créer un dégradé | 85 |
| F- Appliquer un dégradé du nuancier à un objet | 86 |
| G- Utiliser l'outil Dégradé de couleurs | 86 |
| H- Créer un dégradé à partir de la couleur des objets | 87 |
| I- Appliquer un motif du nuancier au fond d'un objet | 88 |
| J- Créer un motif | 88 |
| K- Transformer un motif appliqué à un objet | 88 |
| L- Copier les attributs de dessin | 89 |
| M- Annuler le contour/le fond d'un objet | 89 |
| N- Appliquer un style | 89 |
| O- Créer un style | 90 |
| 4.6 La transformation d'objets | 90 |
| A- Appliquer une rotation à un objet | 90 |
| B- Modifier les dimensions d'un objet à l'aide du cadre de sélection | 91 |
| C- Définir précisément les dimensions d'un objet | 91 |
| D- Mettre un objet à l'échelle | 92 |
| E- Dessiner avec la grille de perspective | 92 |
| F- Effectuer des transformations sur un objet | 94 |
| G- Déformer un objet | 95 |
| H- Répéter une transformation | 97 |
| I- Déformer à l'aide des outils Fluidité | 97 |
| J- Créer un dégradé de formes | 100 |
| K- Donner un effet de torsion | 101 |
| L- Utiliser la peinture dynamique | 101 |
| M- Utiliser la vectorisation dynamique | 103 |
| 4.7 Les effets spéciaux | 107 |
| A- Appliquer un effet | 107 |
| B- Définir une ombre portée | 108 |
| C- Modifier la transparence d'un objet | 109 |
| D- Créer un masque d'opacité | 109 |

| | |
|--|------------|
| E- Appliquer de nouveau le dernier effet utilisé | 110 |
| F- Transformer un objet vectoriel en image bitmap | 110 |
| G- Appliquer un effet à une image bitmap RVB | 111 |
| H- Créer un tracé transparent | 111 |
| I- Créer un masque | 112 |
| J- Gérer les objets des masques | 113 |
| 4.8 Les symboles | 113 |
| A- Gérer les symboles | 113 |
| B- Les instances de symbole | 115 |
| C- Les jeux d'instances de symbole | 115 |
| | |
| TEXTE | |
| 5.1 La gestion du texte | 117 |
| A- Saisir du texte | 117 |
| B- Saisir du texte dans un objet | 117 |
| C- Saisir du texte le long d'un tracé | 118 |
| D- Déplacer le texte saisi le long d'un tracé | 118 |
| E- Rechercher/remplacer du texte | 119 |
| F- Lier du texte entre plusieurs objets | 119 |
| G- Insérer des rangées et des colonnes dans un bloc de texte | 121 |
| H- Réaliser des césures | 122 |
| I- Définir des règles de ponctuation typographique | 122 |
| 5.2 La présentation du texte | 123 |
| A- Modifier les attributs de caractères | 123 |
| B- Utiliser les styles de caractère | 125 |
| C- Modifier les attributs de paragraphe | 126 |
| D- Gérer les tabulations | 126 |
| E- Les glyphes (caractères spéciaux) | 127 |
| F- Habiller un objet graphique | 128 |
| G- Vectoriser un texte | 128 |

INTERNET

| | |
|--|------------|
| 6.1 Les images pour le Web et les périphériques mobiles | 129 |
| A- Préparer les images | 129 |
| B- Enregistrer une image pour le Web | 129 |
| C- Utiliser l'outil Tranche | 132 |
| D- Associer un lien URL à un objet | 134 |
| E- Exporter au format SWF | 134 |
| Index | 138 |