

Introduction

. Introduction	1
. Contenu de l'ouvrage	2

Environnement de développement

1. Installation du JDK Java 7	5
2. Installation de l'IDE NetBeans .1.1	7
3. Découverte de l'IDE	10
3.1 Projets - Fichiers - Services	10
3.2 Éditeur de code	13
3.3 Aide	17
3.4 Débogueur	18
3.5 Plugins	20
3.6 Propriétés du projet	21
3.7 Bibliothèques	22
3.8 Javadoc	23

Prise en main de NetBeans

1. Premier projet	25
2. Premier package	27
3. Première classe	28

4. Première fenêtre	36
4.1 Création	36
4.2 Ajout de composants	43
4.3 Ajout d'un fond avec une image	45
4.4 Ordre de visibilité des composants	48
5. Action d'un bouton	50
6. Composants usuels	53
6.1 Case à cocher	53
6.2 Bouton radio	56
6.3 Liste déroulante	58
6.4 Étiquette	60
6.5 Table	61
7. Création d'un menu	63
8. Premiers calculs	66
9. Premier exécutable	69

Concepts de base de la POO

1. Introduction	71
2. Objet	71
3. Classes	71
4. Propriétés	72

5. Types de données	72
6. Méthodes	74
7. Accessibilité	75
8. Encapsulation	78
9. Constructeur	79
10. Héritage	80
11. Interface	83
12. Redéfinition des méthodes	83
13. Polymorphisme	84
14. Collections	85
15. Gestion des erreurs	86
16. Classes graphiques	89
17. Événements	91
 Présentation du projet	
1. Application XELFI	93

2. Cahier des charges	93
------------------------------------	-----------

3. Persistance des données	94
---	-----------

Analyse

1. Démarche	97
--------------------------	-----------

2. Choix d'une version de NetBeans	100
---	------------

3. Ajout du plugin UML pour NetBeans 6.7.1	101
---	------------

4. Diagramme de cas d'utilisation	105
--	------------

5. Diagramme de séquence	107
---------------------------------------	------------

6. Diagramme de communication	111
--	------------

7. Diagramme de classes	112
--------------------------------------	------------

8. Génération du code	117
------------------------------------	------------

BaseS de données

1. Introduction	125
------------------------------	------------

2. Installation et configuration du serveur XAMPP	125
--	------------

2.1 Gestion de l'accès au serveur	129
---	-----

2.2 Création de la base de données MySQL	131
--	-----

2.3 Requêtes SQL	141
3. JDBC	143
4. Installation des pilotes	146
4.1 Connector/ODBC	146
4.2 Connector/J	149

Maquettes

1. Création des fenêtres	153
1.1 Fenêtre de connexion	155
1.2 Fenêtre du menu principal de l'application	163
1.3 Fenêtres principales de la gestion des clients	164
1.4 Fenêtre principale de la gestion des articles	166
1.5 Fenêtres principales de la gestion des factures	167
1.6 Autres fenêtres	168
2. Gestion avancée des événements	169
3. Activation des fenêtres	173

Connexion

1. Introduction	177
2. Paramètres de connexion	177
3. Connexion au serveur et à la base de données	180
4. Mise en service de la fenêtre de connexion	189

5. Lecture et transfert des enregistrements	194
--	------------

6. Interactivité avec le serveur MySQL	196
---	------------

Classes entité

1. Création	203
--------------------------	------------

2. Méthodes CRUD	215
-------------------------------	------------

2.1 Classe Client	215
-------------------------	-----

2.2 Classe Article	221
--------------------------	-----

2.3 Classe Facture	225
--------------------------	-----

Modèle MVC

1. Présentation du concept	229
---	------------

2. MVC et JTable	230
-------------------------------	------------

3. Gestion des clients	231
-------------------------------------	------------

3.1 Classe Client	231
-------------------------	-----

3.2 Construction du modèle de table	232
---	-----

3.3 Ajout du modèle de table au JTable	238
--	-----

3.4 Personnalisation de l'affichage	241
---	-----

3.4.1 Gestion du rendu des cellules	241
---	-----

3.4.2 Gestion du simple clic	245
------------------------------------	-----

3.5 Opérations sur le modèle de table	246
---	-----

3.5.1 Ajout	248
-------------------	-----

3.5.2 Modification	260
--------------------------	-----

3.5.3 Suppression	271
-------------------------	-----

3.5.4 Recherche	273
-----------------------	-----

3.6 Mise à jour simultanée du JTable	274
3.6.1 Notification	274
3.6.2 Événements	277
3.6.3 Écouteur d'événements	277
3.6.4 Nouveau modèle de table	282
3.7 Contrôleurs	282
4. Structure et sources	283
Application multi-tables	
1. Introduction	295
2. Classes annexes	295
3. Gestion des articles	296
3.1 Création du modèle de données	296
3.2 Affichage	298
3.3 Ajout	299
3.4 Modification	303
3.5 Suppression	306
3.6 Recherche	307
4. Gestion des factures	308
4.1 Création du modèle de données	309
4.2 Affichage	311
4.3 Ajout	313
4.4 Modification	327
4.5 Abandon	327
4.6 Suppression	328
4.7 Recherche	332

Application finale

1. Impressions et exports	333
1.1 Présentation de JasperReport et de iReport	333
1.2 Installation de iReport	334
1.3 Création d'un état simple	337
1.4 Création d'un état paramétré	344
1.5 Intégration de JasperReport dans Netbeans	347
1.6 Mise en œuvre dans le projet	352
2. Graphiques	364
2.1 Création avec iReport et JFreeChart	364
2.2 Exploitation des graphiques à partir de NetBeans	373
3. Création de l'exécutable	375
4. Déploiement de l'application sur un réseau local	376
4.1 Création des utilisateurs	376
4.2 Gestion des paramètres	377
4.3 Fenêtre des paramètres	381

Annexe

1. Classe GestionDates	387
2. Classe Systeme	388
3. Raccourcis-clavier	389

Index