

Les éléments à télécharger sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://www.editions-eni.fr>

Saisissez la référence ENI de l'ouvrage **RI26JEE** dans la zone de recherche et validez. Cliquez sur le titre du livre puis sur le lien de téléchargement.

Avant-propos 11

Présentation de JEE Chapitre 1

A. Introduction	15
B. Serveurs Web et serveurs d'application	16
C. Clients légers et clients lourds	18
D. Structure d'une application JEE	19
E. Empaquetage d'une application	21
1. Création d'une archive	21
2. Visualisation du contenu	22
3. Extraction	23
4. Mise à jour	24

Le protocole HTTP Chapitre 2

A. Présentation	27
1. Fonctionnement	27
2. Les URL	30

B. Les requêtes HTTP	32
1. Les différents types de requêtes	32
2. Les en-têtes de requête	34
C. Les réponses HTTP	36
1. Les différents types de réponses	36
2. Les en-têtes de réponse	38
D. La gestion de la mise en cache	40
1. La gestion par le client	40
2. La gestion par le serveur	41

Les servlets

Chapitre 3

A. Présentation	45
1. Dialogue avec une servlet	45
2. Traitements effectués	46
3. Classes et interfaces utilisées.	47
B. Cycle de vie d'une servlet	48
1. Déclaration de la servlet.	48
2. Méthode init	49
3. Paramètres d'initialisation	50
4. Méthode destroy	51
5. Méthode service	52
6. Méthodes doXXXX	52

C. Utiliser la requête HTTP	55
1. Obtenir des informations sur l'URL	55
2. Lire les paramètres	59
3. Lire les en-têtes	64
4. Ajouter des informations à la requête	70
D. Construire la réponse HTTP	71
1. Définir le statut de la réponse	72
2. Ajouter des en-têtes	74
3. Construire le corps de la réponse	75
E. Les éléments accessibles depuis une servlet.	80
1. Le contexte d'application	81
2. La session	86
F. Utiliser d'autres ressources	86
1. Utilisation de RequestDispatcher	86
a. Include	87
b. Forward	90
2. Redirection	94
G. Les filtres	95
1. Conception	96
2. Déclaration	97
H. Les événements	102
1. Les événements liés à l'application	102
2. Les événements liés aux sessions	106
I. Synchronisation des servlets	110
1. Utilisation de l'interface SingleThreadModel	111
2. Utilisation de blocs synchronisés	111

Utilisation des sessions

Chapitre 4

A. Assurer le suivi de session	115
1. Utilisation des cookies	115
a. Création et expédition des cookies	116
b. Récupération et exploitation des cookies	117
2. Utilisation de la session	121
a. Réécriture d'URL	122
b. Champs de formulaire cachés	123
c. Cookies	124
B. Utilisation de la session	125
1. Obtenir une session	125
2. Stocker, extraire et supprimer des éléments.	126
3. Mettre fin à la session	126

Les pages JSP

Chapitre 5

A. Présentation	131
1. Traitement d'une page JSP par le serveur	133
2. Les éléments constituant une page JSP	137
B. Directives JSP	137
1. La directive page.	137
2. La directive include.	139
3. La directive taglib	141
C. Scriptlets	142
1. Déclaration de variables ou de méthodes <code><%! %></code>	142
2. Insertion d'instructions Java <code><% %></code>	143

3. Évaluation d'une expression <code><%= %></code>	144
4. Commentaires <code><%-- --%></code>	144
D. Les objets implicites.	145
E. Les balises JSP.	146
1. La balise <code><jsp:useBean></code>	146
2. La balise <code><jsp:getProperty></code>	148
3. La balise <code><jsp:setProperty></code>	148
4. La balise <code><jsp:include></code>	152
5. La balise <code><jsp:forward></code>	155
6. La balise <code><jsp:plugin></code>	155
F. La syntaxe XML	158

La bibliothèque JSTL

Chapitre 6

A. Présentation	161
B. Les expressions language.	162
1. Déclaration d'une expression language	162
2. Opérateurs dans les expressions language	165
3. Traitement des exceptions dans les expressions language	167
C. La bibliothèque de base	170
1. Balises de gestion des variables	171
a. Affectation d'une valeur à une variable	171
b. Destruction d'une variable	172
2. Opérations conditionnelles	173
a. La balise <code><c:if></code>	173
b. La balise <code><c:choose></code>	173

3.	Les itérations	174
a.	La balise <c:forEach>.	174
b.	La balise <c:forEachTokens>.	175
4.	La manipulation des URL	176
a.	La balise <c:import>	176
b.	La balise <c:redirect>.	177
c.	La balise <c:url>.	177
d.	La balise <c:param>	178
D.	La bibliothèque XML	178
1.	Les balises de base.	179
a.	La balise <x:parse>.	180
b.	La balise <x:set>.	180
c.	La balise <x:out>	180
2.	Les balises conditionnelles.	181
a.	La balise <x:if>	181
b.	La balise <x:choose>	181
3.	Balise d'itération	182
E.	La bibliothèque d'internationalisation et de formatage.	183
1.	Internationalisation d'une application	183
a.	Définition des ressources	183
b.	Utilisation des ressources.	184
2.	Formatage de valeurs numériques et de dates.	186
a.	Définition du fuseau horaire à utiliser.	186
b.	Formatage d'une date et d'une heure	186
c.	Formatage de valeurs numériques	188
F.	Bibliothèque d'accès aux bases de données	190
1.	Configurer une connexion	190
2.	Exécution d'une instruction select	191
3.	Utiliser les résultats	192

4. Exécution d'une instruction SQL quelconque	193
5. Utilisation de paramètres dans le code SQL	194

Balises JSP personnalisées

Chapitre 7

A. Présentation	197
B. Les fichiers de balise	197
1. Création d'un fichier de balise	198
2. Ajout d'attributs à une balise personnalisée	204
3. Les variables dans les fichiers de balise	206
C. Les balises conçues en Java	208
1. Balises simples sans corps.	209
2. Balises avec un corps.	212

JDBC

Chapitre 8

A. Principe de fonctionnement d'une base de données.	219
1. Terminologie	219
2. Le langage SQL	220
a. Recherche d'informations.	220
b. Ajout d'informations	222
c. Mise à jour d'informations	223
d. Suppression d'informations	223

B. Accès à une base de données à partir de Java	224
1. Présentation de JDBC	226
2. Établir et manipuler la connexion	227
a. Chargement du pilote	227
b. Établir la connexion	228
c. Manipuler la connexion	230
3. Exécution d'instructions SQL	235
a. Exécution d'instructions de base avec l'objet Statement	235
b. Exécution d'instructions paramétrées avec l'objet PreparedStatement	242
c. Exécution de procédures stockées avec l'objet CallableStatement	246
4. Utilisation des jeux d'enregistrements avec l'interface ResultSet	249
a. Positionnement dans un ResultSet	251
b. Lecture des données dans un ResultSet	253
c. Modification des données dans un ResultSet	256
d. Suppression de données dans un ResultSet	259
e. Ajout de données dans un ResultSet	261
5. Gestion des transactions	262
a. Mise en œuvre des transactions	263
b. Points de sauvegarde	265
c. Niveaux d'isolement	265
C. Pool de connexions et Datasource	266
1. Principe et utilité d'un pool de connexions	267
2. Configuration d'un pool de connexions	267
3. Utilisation d'un pool de connexions	268

Annexes

A. Structure du descripteur de déploiement	273
1. Structure générale du descripteur de déploiement	273
2. Section context-param	274
3. Section filter.	275
4. Section filter-mapping.	276
5. Section listener	277
6. Section servlet	278
7. Section servlet-mapping	279
8. Section session-config.	280
9. Section mime-mapping	281
10. Section welcome-file-list.	282
11. Section error-page	282
12. Section jsp-config	283
13. Section security-constraint	285
14. Section logging-config	287
15. Section security-role	288
B. Annotations JEE	288
1. @WebServlet	288
2. @WebListener.	289
3. @WebFilter	289
4. @WebInitParam	290
Index.	291