

Table des matières

| | |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Introduction | IX |
| Prérequis du livre..... | XI |
| Code source | XI |
| 1. Conception d'une application Windows Store | 1 |
| Structure d'une application Windows Store..... | 2 |
| <i>Les principes de conception Microsoft Design Style</i> | 2 |
| <i>Caractéristiques universelles des applications Windows Store</i> | 4 |
| Création d'une première application Windows Store..... | 9 |
| <i>Lancement du projet Visual Studio</i> | 9 |
| <i>Déclaration des capacités de l'application</i> | 11 |
| <i>Création de la page HTML</i> | 13 |
| <i>Création de la feuille de styles CSS</i> | 14 |
| <i>Création du fichier JavaScript</i> | 15 |
| <i>Exécution de l'application</i> | 17 |
| Composants d'une application Windows Store | 18 |
| <i>Langage JavaScript</i> | 18 |
| <i>Standard HTML5</i> | 18 |
| <i>Feuilles de styles CSS3</i> | 19 |
| <i>Windows Runtime</i> | 19 |
| <i>La librairie Windows Library for JavaScript</i> | 20 |
| <i>Et jQuery ?</i> | 20 |
| Conception d'applications avec Visual Studio..... | 23 |
| <i>Les modèles de projets d'application Windows Store</i> | 23 |
| <i>Exécution d'une application Windows Store</i> | 30 |
| Débogage d'une application Windows Store | 32 |
| <i>La console JavaScript</i> | 32 |
| <i>Pose de points d'arrêt</i> | 34 |
| <i>L'Explorateur DOM</i> | 35 |
| Publication dans Windows Store | 35 |
| <i>Ouverture d'un compte développeur</i> | 36 |
| <i>Télécharger votre application</i> | 36 |
| <i>Certification de l'application</i> | 38 |
| Résumé | 40 |

| | |
|--------------------------------------------------------------------------|-----|
| 2. Principes de WinJS | 43 |
| Espaces de noms, modules et classes | 43 |
| <i>Utilisation d'un espace de noms</i> | 44 |
| <i>Exploitation du patron de module</i> | 47 |
| <i>Définition et utilisation de classes</i> | 49 |
| Programmation asynchrone et promesses | 55 |
| <i>Utilisation des promesses</i> | 56 |
| <i>Choisir entre then() et done()</i> | 57 |
| Création d'une promesse | 60 |
| <i>Création d'une promesse avec timeout</i> | 61 |
| Annulation d'une promesse | 62 |
| <i>Combinaison de promesses</i> | 63 |
| Récupération d'éléments DOM avec des sélecteurs de requêtes | 63 |
| <i>Lancement d'une requête avec WinJS.Utilities.query()</i> | 64 |
| Récupération d'un seul élément avec WinJS.Utilities.id() | 66 |
| Utilisation de WinJS.Utilities.children() | 67 |
| Utilisation de la classe QueryCollection | 68 |
| Appels Ajax grâce à la fonction xhr() | 69 |
| Choix du type de réponse attendu | 72 |
| <i>Personnalisation des propriétés de l'objet XMLHttpRequest</i> | 73 |
| Résumé | 75 |
| | |
| 3. Observateurs, liaisons et templates | 77 |
| Principe des observateurs | 77 |
| <i>Création d'un observateur</i> | 78 |
| <i>Création d'un auditeur d'observateur</i> | 80 |
| <i>Coalescences de notifications</i> | 82 |
| <i>Contournement d'une notification</i> | 83 |
| <i>Utilisation de l'objet WinJS.Binding.List</i> | 84 |
| <i>Création d'une collection d'observateurs</i> | 87 |
| Liaisons de données déclaratives | 87 |
| <i>Liaisons de données déclaratives et observateurs</i> | 90 |
| <i>Capture du contenu d'un formulaire HTML</i> | 92 |
| <i>Liaison de données déclarative et contrôles WinJS</i> | 94 |
| <i>Liaison de données déclarative et convertisseurs de liaison</i> | 96 |
| Principes des templates | 101 |
| <i>Création d'un template impératif</i> | 101 |
| <i>Création d'un template déclaratif</i> | 103 |
| <i>Utilisation d'un template avec un sélecteur de requêtes</i> | 105 |
| <i>Création d'un template externe</i> | 107 |
| Résumé | 108 |

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 4. Les contrôles WinJS | 109 |
| Présentation des contrôles WinJS | 110 |
| <i>Création déclarative d'un contrôle WinJS</i> | 112 |
| <i>Création impérative d'un contrôle WinJS</i> | 113 |
| <i>Configuration des options d'un contrôle</i> | 114 |
| <i>Récupération d'un contrôle dans un document HTML</i> | 115 |
| Le contrôle Tooltip | 116 |
| La propriété contentElement | 117 |
| Contrôle du style d'une bulle d'aide | 117 |
| Le contrôle ToggleSwitch..... | 118 |
| Lecture de l'état d'un contrôle ToggleSwitch | 119 |
| Le contrôle Rating | 120 |
| Personnalisation du classement..... | 121 |
| <i>Récupération d'une attribution de note</i> | 122 |
| Le contrôle DatePicker | 124 |
| Contrôle du format d'année, de mois et de jour | 124 |
| <i>Affichage de l'année, du mois ou du jour seulement</i> | 126 |
| <i>Récupération de la date sélectionnée</i> | 128 |
| Le contrôle TimePicker | 129 |
| Lecture et réglage de l'heure actuelle | 130 |
| <i>Contrôle du format d'heure, de minute et du séparateur</i> | 132 |
| Le contrôle FlipView..... | 133 |
| Affichage des numéros de pages..... | 136 |
| <i>Création de boutons spécifiques pour FlipView</i> | 138 |
| Résumé | 139 |
| | |
| 5. Création de formulaires | 141 |
| La validation de formulaires HTML5 | 142 |
| <i>L'attribut required</i> | 142 |
| <i>L'attribut pattern</i> | 142 |
| Réalisation d'une validation spécifique | 143 |
| <i>Personnalisation du style d'erreur de validation</i> | 145 |
| <i>Réinitialisation d'un formulaire</i> | 146 |
| Les éléments de saisie HTML5 | 148 |
| <i>Légendes des champs de formulaires</i> | 149 |
| <i>Saisie d'une valeur numérique</i> | 150 |
| <i>Saisie d'une valeur numérique limitée à une plage</i> | 152 |
| <i>Saisie d'une adresse de messagerie, d'une URL,</i> <i>d'un numéro de téléphone ou d'un critère de recherche</i> | 153 |
| <i>Saisie d'une valeur dans une sélection</i> | 155 |
| <i>Sélection d'un fichier</i> | 155 |
| Création d'un éditeur de texte enrichi..... | 157 |

| | |
|-------------------------------------------------------------|-----|
| Affichage d'une progression | 158 |
| Résumé | 160 |
| 6. Menus et flyouts | 161 |
| Le contrôle Flyout..... | 162 |
| Le contrôle Menu..... | 164 |
| Le contrôle AppBar | 168 |
| Création d'une barre d'application simple..... | 169 |
| <i>Les commandes d'une barre d'application</i> | 170 |
| <i>Affichage de commandes contextuelles</i> | 173 |
| Configuration des paramètres d'application..... | 176 |
| <i>Création d'une page de paramètres À propos</i> | 177 |
| <i>Création d'une page de paramètres personnels</i> | 179 |
| Affichage d'une boîte de dialogue Windows | 182 |
| Résumé | 184 |
| 7. Le contrôle ListView | 185 |
| Présentation du contrôle ListView | 186 |
| <i>Présentation Liste et présentation Grille</i> | 190 |
| <i>Gestion du chevauchement des éléments ListView</i> | 192 |
| Sélection d'éléments dans un ListView..... | 197 |
| Création d'une vue Maître/Détails..... | 199 |
| <i>Sélection de plusieurs éléments</i> | 202 |
| Tri d'éléments dans un ListView..... | 205 |
| Filtrage d'éléments dans un ListView | 206 |
| Regroupement d'éléments dans un ListView | 208 |
| Changement de vue avec le zoom sémantique | 211 |
| Changement dynamique de modèles de ListView | 215 |
| Chargement incrémental des éléments dans un ListView | 218 |
| Résumé | 221 |
| 8. Création de sources de données | 223 |
| Création d'une source de données spécifique | 224 |
| <i>Création d'une classe de source de données</i> | 224 |
| <i>Création d'un adaptateur de données</i> | 224 |
| <i>La méthode getCount()</i> | 226 |
| <i>La méthode itemsFromIndex()</i> | 226 |
| <i>La méthode insertAtEnd()</i> | 227 |
| <i>La méthode remove()</i> | 228 |
| <i>La méthode change()</i> | 228 |
| <i>Gestion des erreurs</i> | 229 |
| <i>La méthode setNotificationHandler()</i> | 229 |

| | |
|------------------------------------------------------------------------|-----|
| Création d'une source de données fichier..... | 231 |
| <i>Utilisation de la source de données fichier</i> | 232 |
| Création d'une source de données web..... | 236 |
| <i>Création de la source de données</i> | 237 |
| <i>Création du service web</i> | 238 |
| <i>Utilisation de la source de données Web service</i> | 240 |
| Création d'une source de données IndexedDB..... | 241 |
| Présentation de IndexedDB | 242 |
| Utilisation d'une source de données IndexedDB..... | 246 |
| Résumé | 253 |
| 9. Événements et états applicatifs | 255 |
| Événements applicatifs | 255 |
| <i>Gestion de l'événement activated</i> | 257 |
| Gestion de l'événement error | 257 |
| Retarder un événement avec une promesse | 258 |
| <i>Création d'un événement spécifique</i> | 259 |
| Suspendre, terminer et reprendre une application | 260 |
| <i>Détection de l'état suspendu ou terminé d'une application</i> | 260 |
| <i>Détection de l'état d'exécution précédent</i> | 261 |
| <i>Test de l'état applicatif avec Visual Studio</i> | 262 |
| <i>Sauvegarde de l'état de session</i> | 263 |
| États d'affichage d'une application | 264 |
| <i>Les formats ancré, rempli, portrait et paysage</i> | 264 |
| <i>Utilisation des requêtes de média</i> | 267 |
| <i>La méthode JavaScript matchMedia()</i> | 270 |
| Définition d'un cadre d'affichage Viewport..... | 270 |
| Résumé | 274 |
| 10. Fragments de page et navigation | 275 |
| Le contrôle HtmlControl | 275 |
| Création d'un contrôle de page..... | 278 |
| Création d'une application monopage..... | 282 |
| <i>Création d'une application de navigation</i> | 282 |
| <i>La page default.html d'une application de navigation</i> | 284 |
| <i>Ajout d'un contrôle de seconde page à l'application</i> | 285 |
| <i>Navigation vers une autre page</i> | 287 |
| <i>Fonctionnement de l'API de navigation</i> | 289 |
| <i>Le contrôle PageControlNavigator</i> | 289 |
| Les états de navigation..... | 290 |
| Résumé | 294 |

| | |
|---------------------------------------------------------------------------|-----|
| 11. L'API Live Connect | 295 |
| Installation de Live SDK..... | 296 |
| Ajout d'une référence au Live SDK..... | 296 |
| Inscription de votre application..... | 297 |
| Initialisation du SDK Live Connect..... | 299 |
| Spécification d'étendues (scopes)..... | 299 |
| Authentification d'un utilisateur..... | 302 |
| Utilisation de WL.login()..... | 302 |
| Le contrôle SignIn..... | 303 |
| Événements d'authentification..... | 305 |
| Transmettre un jeton d'authentification à un service web..... | 306 |
| Envoi du jeton d'authentification depuis l'application Windows Store..... | 307 |
| Vérification du jeton d'authentification dans un service web..... | 309 |
| Récupération de l'identifiant utilisateur..... | 312 |
| Récupération des informations de base d'un utilisateur..... | 313 |
| Stockage et récupération de fichiers depuis SkyDrive..... | 315 |
| Affichage de la liste des dossiers et fichiers SkyDrive..... | 316 |
| Téléchargement de fichiers depuis SkyDrive..... | 319 |
| Transfert de fichiers vers SkyDrive..... | 321 |
| Résumé..... | 322 |
| | |
| 12. Graphiques et jeux | 323 |
| Structure générale du jeu..... | 324 |
| Création des pavés graphiques..... | 326 |
| Lecture des sons du jeu..... | 327 |
| Création du canevas du jeu..... | 327 |
| Lecture des actions du joueur..... | 329 |
| Création de la boucle d'actualisation (update)..... | 331 |
| Création de la boucle de rendu (render)..... | 333 |
| Résumé..... | 335 |