

Table des matières

Remerciements	III
Introduction	1
Public visé	1
Ce que ce livre n'est pas	2
Qu'entendons-nous par HTML5 ?	2
Qui ? Quand ? Pourquoi ? Bref historique de HTML5	3
Allons-y	8
CHAPITRE 1 Structure générale	9
Le marqueur <head>	10
Utilisation des nouveaux éléments structurels de HTML5	13
HTML5 et CSS	17
Quand utiliser les nouveaux éléments structurels de HTML5 ?	20
Pour finir... ..	26
Résumé	27
CHAPITRE 2 Texte	29
Structure des zones du contenu principal	30
Ajout de billets et de commentaires	35
Utilisation des plans de HTML5	37
Présentation de WAI-ARIA	53
Encore plus de structures !	56
Éléments redéfinis	67
Attributs globaux	72
Attributs supprimés	76
Fonctionnalités non présentées dans ce livre	77
Résumé	78

CHAPITRE 3	Formulaires	81
	On aime HTML, et maintenant il nous le rend bien	82
	Nouveaux types de champs de saisie	82
	Le type <i>email</i>	83
	Nouveaux attributs	89
	Éléments <code><progress></code> et <code><meter></code>	95
	Récapitulatif	96
	Compatibilité ascendante avec les anciens navigateurs	99
	Styles des nouveaux champs de formulaire et des messages d'erreur	100
	Redéfinition du comportement par défaut du navigateur	101
	Utilisation de JavaScript pour une validation "maison"	104
	Éviter la validation	105
	Résumé	108
CHAPITRE 4	Vidéo et audio	109
	Multimédia natif : pourquoi, qu'est-ce que c'est et comment ça marche ?	110
	Codecs – l'horreur absolue	116
	Création de contrôles personnalisés	121
	Accessibilité des contenus multimédias	133
	Synchronisation de pistes multimédias	135
	Résumé	138
CHAPITRE 5	Canvas	139
	Bases de <i>canvas</i>	141
	Chemins de tracé	145
	Transformateurs	147
	Capture d'images	149
	Manipulation de pixels	152
	Canvas animés	156
	Résumé	161
CHAPITRE 6	Stockage des données	163
	Options de stockage	164
	Web Storage	166
	Bases de données SQL web	175
	IndexedDB	185
	Résumé	194

CHAPITRE 7	Mode déconnecté	195
	Débrancher la prise : passer en mode déconnecté.	196
	Le manifeste	197
	Précisions sur NETWORK et FALLBACK	200
	Comment servir le manifeste	201
	Le processus navigateur-serveur	202
	applicationCache	205
	Conseils pour le débogage	206
	Utilisation du manifeste pour détecter la connectivité.	208
	Suppression du cache.	209
	Résumé	210
CHAPITRE 8	Glisser et déposer	211
	Déplacement d'éléments	212
	Interopérabilité des données déplacées	215
	Comment faire glisser n'importe quel élément.	218
	Création d'icônes de déplacement personnalisées.	219
	Accessibilité	220
	Résumé	221
CHAPITRE 9	Géolocalisation	223
	Punaiser vos visiteurs	224
	Méthodes de l'API	226
	Résumé	232
CHAPITRE 10	Web Messaging et Web Workers	233
	Chater avec l'API de messagerie.	234
	Threads avec Web Workers	236
	Résumé	246
CHAPITRE 11	Temps réel	247
	WebSockets et flux de données	248
	Server-Sent Events	251
	Résumé	254
CHAPITRE 12	Polyfilling : Appliquer des rustines aux anciens navigateurs pour qu'ils reconnaissent HTML5	255
	Introduction aux polyfills	256
	Détection des fonctionnalités	257
	Détection des propriétés	257

Les “indécelables”	260
Où trouver des polyfills ?	260
Exemple complet avec Modernizr	261
Résumé	262
Un dernier mot...	263