TABLE DES MATIÈRES

In	Introduction								
	Cadre et objectifs du voyage								
	Cont	Contexte scientifique : le monde diophantien							
	Énor	Énoncés du théorème, cas élémentaire non trivial							
	Histo	oire du problème	17						
	Quelques applications								
	Idée de la preuve, plan, dépendances								
	Rem	nerciements	29						
1	Introduction aux corps de nombres								
	1.1	Qu'est-ce qu'un nombre?	34						
	1.2	Algébricité et transcendance	37						
	1.3	Qu'est-ce qu'un entier?	42						
		1.3.1 La notion d'entier algébrique	42						
		1.3.2 Comportement des entiers dans les extensions	49						
	1.4	Manipuler les nombres							
	1.5	Incarner les nombres							
2	Géo	métrie des nombres	73						
	2.1	Réseaux	75						
		2.1.1 Qu'est-ce qu'un réseau?	75						
		2.1.2 Théorème de Minkowski	84						
	2.2	\mathcal{O}_K vu comme un réseau	88						
		2.2.1 Le plongement canonique	88						
		2.2.2 Finitude sur \mathcal{O}_K	93						

6 Table des matières

3	Arithmétique des idéaux								
	3.1	Arithn	nétique dans un anneau commutatif intègre	100					
		3.1.1	Décomposition en éléments irréductibles	101					
		3.1.2	Décomposition en idéaux premiers	114					
	3.2	Arithn	nétique dans \mathcal{O}_K	125					
		3.2.1	Géométrie des idéaux	125					
		3.2.2	Finitude des classes	133					
		3.2.3	\mathcal{O}_K est de Dedekind	145					
		3.2.4	L'arithmétique classique retrouvée	148					
		3.2.5	Ramification et inertie	161					
4	Le théorème des unités de Dirichlet								
	4.1	Structu	ure des unités	187					
	4.2	Structu	ure des S-unités	200					
5	Cor	orps valués 203							
	5.1	Places		204					
		5.1.1	Comment mesurer la complexité des nombres?	205					
		5.1.2	Géométries non archimédiennes	210					
		5.1.3	Places ultramétriques, valuations, idéaux premiers	215					
	5.2	Compl	létion	220					
		5.2.1	Quelques diagrammes	221					
		5.2.2	Places archimédiennes et plongements	228					
		5.2.3	Les nombres <i>p</i> -adiques	232					
	5.3	Les the	éorèmes d'Ostrowski	245					
		5.3.1	Classification des places sur \mathbb{Q}	246					
		5.3.2	Classification des places sur K	246					
		5.3.3	D'autres Ostrowski	246					
6	Hauteurs de nombres 249								
	6.1	Le thé	orème de Northcott sur \mathbb{Q}	250					
	6.2	Mesur	e de la complexité des nombres	252					
		6.2.1	La formule du produit	252					
		6.2.2	Hauteur sur K	255					
		6.2.3	Manipuler les hauteurs	255					
		6.2.4	Hauteur absolue	261					
	6.3	Théore	ème de Northcott	262					

Table des matières 7

7	Rap	pels pro	éliminaires à la preuve	265				
	7.1	Des no	otions d'analyse complexe	265				
		7.1.1	Fonctions holomorphes	266				
		7.1.2	Théorème de Puiseux	274				
	7.2	Produi	it tensoriel	288				
		7.2.1	Propriété universelle	288				
		7.2.2	Manipulation	291				
		7.2.3	Extension des scalaires	298				
		7.2.4	Extension des scalaires dans le cas d'un groupe abélien de					
			type fini	304				
8	Finitude et borne pour l'équation aux S-unités							
	8.1		étrisation hauteur-compatible des objets de type fini	315				
		8.1.1	Construction d'un Q-espace vectoriel	315				
		8.1.2	Une norme issue de la hauteur	318				
		8.1.3	Complétion en un \mathbb{R} -espace vectoriel	321				
	8.2	Analyse par la hauteur de la forme de l'équation						
		8.2.1	Inégalités numériques	325				
		8.2.2	Conséquences géométriques	350				
	8.3	Démonstration finale						
		8.3.1	Reformulation du problème	353				
		8.3.2	Recouvrir l'espace avec des boules	354				
		8.3.3	Un théorème général	359				
		8.3.4	Corollaire : borne du nombre de solutions de l'équation aux					
			S-unités	366				
	8.4	Conclu		367				
9	Con	clusion		369				
Références								
In		375						