

Table des matières

I	Programmation Orientée Objet avec Java	7
1	Fondements impératifs de Java	9
1.1	Compilateur et machine virtuelle	9
1.2	Syntaxe élémentaire de Java	11
1.3	Organisation du code et API standard	20
1.4	Exercices	24
1.5	Corrections	32
2	Programmation Objet	43
2.1	Principes de conception objet	43
2.2	Programmation objet avec Java	46
2.3	Exercices	57
2.4	Corrections	79
3	Compléments de programmation	107
3.1	Introspection	107
3.2	Exceptions	110
3.3	Types énumérés	113
3.4	Généricité	115
3.5	Lambda expressions	118
3.6	Exercices	121
3.7	Corrections	126
4	Compléments d'API	135
4.1	Collections	135
4.2	Flots de données	145
4.3	Programmation concurrente	152
4.4	Exercices	156
4.5	Corrections	192

II	Algorithmique et structures de données avec Java	231
5	Introduction	233
5.1	Objectifs	233
5.2	Fonctionnalités et performances	234
6	Structures de données récursives	237
6.1	Chaînes	237
6.2	Arbres	241
6.3	Package sdr	256
6.4	Corrections	257
7	Collections de données	275
7.1	Collections	275
7.2	Listes	276
7.3	Ensembles	279
7.4	Ensembles ordonnés	281
7.5	Package col	283
7.6	Corrections	284
8	Dictionnaire de mots	293
8.1	Principes et interface	293
8.2	Mise en œuvre avec un ensemble ordonné	294
8.3	Mise en œuvre avec un arbre de mots	295
8.4	Package dic	295
8.5	Corrections	296
	Bibliographie	299
	Index	301