

Table des matières

	Introduction	1
1	Les bases de JavaScript	5
	Compréhension de JavaScript (et de son histoire)	5
	Établissement d'un système de test	8
	Configuration de navigateurs Web	9
	Inclusion du code JavaScript	10
	Utilisation de fichier(s) JavaScript externe(s)	12
	Chargement dynamique de fichiers JavaScript	13
	Pseudo-URL dans JavaScript	14
	Exécution de JavaScript avec des gestionnaires d'événements	15
	Navigateurs sans JavaScript	16
2	Expressions communes	19
	Détection du type de navigateur	19
	Vérification des capacités du navigateur	22
	Empêcher la mise en cache	22
	Redirection du navigateur	23
	Rechargement de la page	24
	Création d'un nombre aléatoire	24
	Informations de date et d'heure	25
	Recherche avec des expressions régulières	27
	Remplacement du texte	28
	Navigation dans l'historique d'un navigateur	29

	Affichage de la date de modification de la page	30
	Récupération des paramètres <i>GET</i>	30
	Demande de confirmation à l'utilisateur	32
	Demande de données utilisateur	32
3	Images et animations	35
	Création de boutons sensibles	36
	Préchargement d'images	38
	Animation des graphiques	40
	Étirement des graphiques	42
	Visualisation de l'état de chargement de la page avec une barre de progression	44
4	CSS	47
	Accès aux styles CSS	48
	Accès aux classes CSS	50
	Accès aux feuilles de style individuelles	51
	Accès aux règles de CSS individuelles	52
	Masquer des éléments d'un site Web	55
	Application de JavaScript aux sélecteurs CSS	58
	Modification du curseur de la souris	60
5	DOM	63
	DOM	63
	Accès à des éléments spécifiques	65
	Accès aux balises	66
	Détermination des informations de nœud	67
	Suppression d'éléments	69
	Ajout d'éléments	71
	Création d'éléments de texte	72
	Travail avec les attributs	73

Clonage d'éléments	75
Remplacement d'éléments	76
Création d'une liste à puces à partir de données JavaScript	77
Création d'un tableau à partir de données JavaScript	78
Modifications de fragments HTML	80
Positionnement des éléments	81
Déplacement d'éléments	83
Création d'une navigation toujours apparente	84
Création d'une publicité contextuelle en Flash	86
6 Programmation orientée objet et événements	91
Création d'une classe	91
Accès aux membres des classes	92
Héritage de classes	94
Extension d'objets JavaScript intégrés	96
Réaction aux événements JavaScript	98
Événements de clavier	100
Envoi d'un formulaire avec la touche Entrée	101
Événements de souris	103
7 Les cookies	105
Les cookies	106
Paramétrage des cookies	107
Lecture des cookies	109
Établissement d'une date d'expiration	111
Autres options de cookies	113
Suppression de cookies	114
Vérification de la prise en charge des cookies	115
Enregistrement de plusieurs informations dans un cookie	116

8 Les formulaires	119
Formulaires HTML avec JavaScript	119
Accès aux champs de texte	121
Accès aux cases à cocher	122
Accès à des boutons radio	123
Accès à des listes de sélection	124
Accès à une liste à choix multiple	126
Désactivation des éléments de formulaire	128
Envoi d'un formulaire	131
Empêcher l'envoi	132
Éviter les envois répétés de formulaires	133
Donner le focus à un champ	135
Sélection de texte dans un champ	135
Vider les champs de texte en cas de clic	137
Validation des champs de texte	139
Validation de cases à cocher	140
Validation de boutons radio	141
Validation des listes de sélection	142
Validation automatique d'un formulaire	144
Implémentation de la navigation avec une liste de sélection	147
Implémentation d'une navigation hiérarchique avec une liste de sélection	148
Désélection d'un ensemble de boutons radio	150
Création de listes de sélection de date préremplies	151
Création de listes de sélection de date de validation	153

9	AJAX, dynamisme et requêtes asynchrones	155
	Initialisation d'une application AJAX	157
	Envoi d'une requête <i>GET</i>	159
	Envoi d'une requête <i>POST</i>	161
	Envoi d'une requête synchrone	162
	Réception de données multiples du serveur	163
	Interruption d'une requête HTTP	165
	Récupération d'en-têtes HTTP	166
	Réception de XML en provenance du serveur	167
	Utilisation de JSON pour la (dé)sérialisation de données	171
	Création d'un écran d'attente	172
	Résolution du problème de signet et d'historique	175
	XSLT	180
	Utilisation d'une bibliothèque XML	182
	Interroger Twitter en AJAX, avec jQuery et JSON	185
10	HTML5	191
	Connaître les API JavaScript de HTML5	191
	Dessiner en JavaScript	193
	Effectuer des opérations sur vos dessins	200
	Insérer des éléments multimédias	203
	Manipuler des fichiers	207
	Gérer l'envoi de fichiers par glisser-déposer	209
	Lire des fichiers et créer dynamiquement des vignettes	211
	Afficher une barre de progression au cours de l'envoi	214

11	jQuery	217
	Historique et portée de jQuery	217
	Intégrer jQuery à votre site Web	218
	Sélectionner et mettre à jour des éléments	221
	Traiter rapidement des formulaires avec jQuery	224
	Animer des éléments avec jQuery	228
	Animer un menu avec le plug-in jQuery Color	232
	Déplacer et redimensionner des éléments avec jQuery UI	234
	Mettre en forme des éléments d'interface avec jQuery UI	236
12	Développer pour le Web mobile	243
	Développement d'une application Web mobile avec jQuery Mobile	244
	Création d'un système de navigation mobile	246
	Affichage d'une boîte de dialogue	248
	Affichage d'une infobulle	250
	Création d'une barre de menus	252
	Création de listes dynamiques	254
	Création d'animations et gestion des transitions	256
	Réalisation d'une application Web mobile complète	259
	Développement d'une application mobile native	263
	Index	269